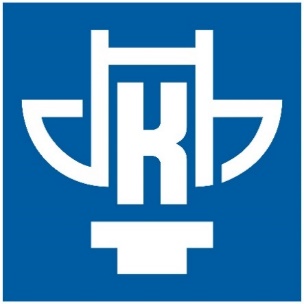
BỘ XÂY DỰNG VIỆT NAM

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KIẾN TRÚC HÀ NỘI

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

-----🙞🙜🕮🙞🙜-----



**BÀI NGHIÊN CỨU**

**NHÓM 6**

**ĐỀ TÀI:** **XÂY DỰNG WEBSITE**

**NGHE NHẠC (NV6,8)**

**Giảng viên hướng dẫn : gv. NGUYỄN THỊ HẠNH**

**Thành viên nhóm : PHẠM TUẤN MINH**

**NGUYỄN THÀNH TRUNG**

**HOÀNG NGỌC THÀNH**

**LỚP : 20CN5**

**MỤC LỤC**

[6. Thực hành xây dựng trang web đơn giản 3](#_Toc149090542)

[6.1. Xây dựng trang web đơn giản từ đầu bằng việc kết hợp HTML, CSS và JavaScript 3](#_Toc149090543)

[6.1.1. Xác định cấu trúc trang và các thành phần cơ bản 3](#_Toc149090544)

[6.1.2. Sử dụng CSS để tạo kiểu cho trang web 3](#_Toc149090545)

[6.1.3. Thêm tính năng cơ bản bằng JavaScript 3](#_Toc149090546)

[6.1.4. Liên kết tất cả lại 4](#_Toc149090547)

[6.1.5. Kiểm tra và sửa lỗi 4](#_Toc149090548)

[6.1.6. Triển khai 4](#_Toc149090549)

[6.2. Xây dựng một website hoàn thiện 5](#_Toc149090550)

[6.2.1. Cấu trúc trang web 5](#_Toc149090551)

[6.2.2. CSS để tạo kiểu cho trang web 5](#_Toc149090552)

[6.2.3. Thêm tính năng cơ bản bằng JavaScript 5](#_Toc149090553)

# 6. Thực hành xây dựng trang web đơn giản

# 6.1. Xây dựng trang web đơn giản từ đầu bằng việc kết hợp HTML, CSS và JavaScript

# 6.1.1. Xác định cấu trúc trang và các thành phần cơ bản

-Tạo tệp HTML cơ bản với các phần tử cơ bản như `<html>`, `<head>`, `<title>`, `<body>`, và các thẻ cơ bản như `<div>` để chia trang thành các phần khác nhau (ví dụ: header, menu, content, footer).

- Đảm bảo định dạng và cấu trúc của trang web dễ hiểu và có logic.

# 6.1.2. Sử dụng CSS để tạo kiểu cho trang web

- Tạo một tệp CSS bên ngoài (hoặc sử dụng CSS nội tuyến) để định dạng giao diện của trang web.

- Sử dụng các lựa chọn CSS để thay đổi màu sắc, font, kích thước và kiểu chữ, background, và các thuộc tính khác để làm cho trang web hấp dẫn và thân thiện với người dùng.

- Áp dụng các lớp và ID CSS để xác định kiểu dáng cho từng phần tử trên trang.

# 6.1.3. Thêm tính năng cơ bản bằng JavaScript

- Tạo tệp JavaScript bên ngoài hoặc sử dụng mã JavaScript nội tuyến để thêm các tính năng tương tác vào trang web.

- Sử dụng JavaScript để xử lý sự kiện nhấn nút, ví dụ: bằng cách sử dụng sự kiện `onclick` hoặc bằng cách nghe lắng nghe các sự kiện khác như `addEventListener`.

- JavaScript cũng có thể được sử dụng để thay đổi nội dung động trên trang web bằng cách truy cập DOM (Document Object Model) và cập nhật các phần tử HTML.

- Kiểm tra và xử lý dữ liệu nhập từ người dùng, ví dụ: thông qua biểu mẫu và kiểm tra dữ liệu trước khi gửi đến máy chủ.

# 6.1.4. Liên kết tất cả lại

- Đảm bảo rằng tệp HTML của bạn có thẻ `<link>` để kết nối với tệp CSS và thẻ `<script>` để kết nối với tệp JavaScript.

- Test trang web trên các trình duyệt khác nhau để đảm bảo tính tương thích.

# 6.1.5. Kiểm tra và sửa lỗi

- Kiểm tra trang web trên nhiều thiết bị và trình duyệt khác nhau để đảm bảo tính tương thích và xử lý lỗi nếu cần.

# 6.1.6. Triển khai

- Đặt trang web lên máy chủ web để có thể truy cập qua internet.

# 6.2. Xây dựng một website hoàn thiện

# 6.2.1. Cấu trúc trang web

File index.html là tệp chính đại diện cho trang web. Đầu tiên, định nghĩa các thẻ <meta> để cài đặt kích thước trang và cài đặt ngôn ngữ. Sau đó, liên kết các tệp CSS và JavaScript vào trang bằng các thẻ <link> và <script>.

Phần #root là một phần tử <div> với id là "root", và nó bao quanh toàn bộ nội dung của trang. Điều này có thể giúp dễ dàng truy cập nội dung trang bằng JavaScript.

Trong phần header, có một danh sách chứa các tùy chọn cho trình phát nhạc, bao gồm "next-song," "prev-song," "random-song," và "loop-song."

Phần main chứa danh sách các bài hát được hiển thị trong một danh sách không sắp xếp. Mỗi bài hát là một mục trong danh sách và bao gồm hình ảnh và thông tin về bài hát.

Cuối cùng, liên kết tệp script.js để thêm logic và tương tác JavaScript vào trang.

# 6.2.2. CSS để tạo kiểu cho trang web

Tệp style.css chứa các quy tắc CSS để tạo kiểu cho trang web. Đã sử dụng các quy tắc CSS để định dạng vị trí, kích thước, màu sắc và hiệu ứng cho các phần tử trên trang.

Ví dụ: đã định dạng phần header, danh sách bài hát, và các nút điều khiển bằng cách sử dụng các lớp CSS và thuộc tính như background-color, display, font-size, và border-radius.

# 6.2.3. Thêm tính năng cơ bản bằng JavaScript

Tệp script.js chứa các đoạn mã JavaScript để thêm tính năng cho trang.

Hàm loadMusic(currentSong) được sử dụng để tải bài hát hiện tại và cập nhật hình ảnh CD đại diện. Điều này xảy ra khi trang web được nạp và khi bạn chọn một bài hát.

Hàm renderListSong() được sử dụng để hiển thị danh sách các bài hát. Điều này đảm bảo rằng có danh sách bài hát để chọn từ.

Hàm tests() thực hiện xử lý khi chọn một bài hát từ danh sách. Nó loại bỏ lớp active khỏi bài hát hiện tại, tải bài hát mới, cập nhật danh sách và thêm lớp active vào bài hát đã chọn.

Đã cài đặt xử lý sự kiện cho các nút "next-song" và "prev-song" để chuyển bài hát tiếp theo và bài hát trước đó.

Đã thêm khả năng chuyển chế độ ngẫu nhiên và lặp lại bài hát bằng cách bấm vào các nút "random-song" và "loop-song."

Cuối cùng, đảm bảo rằng khi bài hát kết thúc, trang web sẽ tự động chuyển sang bài hát tiếp theo.

# 7. HTML5 và CSS3

# 7.1. HTML5

Thẻ Multimedia: sử dụng thẻ <audio> để nhúng trình phát âm thanh trên trang web của bạn, cho phép người dùng nghe nhạc một cách trực tiếp từ trình duyệt.

Hình Ảnh: nhúng hình ảnh CD đại diện của bài hát sử dụng thẻ <img>. Bằng cách sử dụng thẻ này, bạn có thể hiển thị hình ảnh và kiểm soát các thuộc tính như kích thước và đường dẫn hình ảnh.

Danh Sách Bài Hát: Danh sách bài hát được hiển thị bằng thẻ <ul> và <li>. Thẻ <ul> tạo ra danh sách không sắp xếp, trong khi thẻ <li> sử dụng để hiển thị từng mục trong danh sách.

# 7.2. CSS3

Chuyển Động và Hiệu ứng: đã sử dụng CSS3 để tạo các hiệu ứng và chuyển động trong trình phát nhạc của bạn. Điều này bao gồm việc định dạng và thêm hiệu ứng cho các phần tử HTML như nút điều khiển và hình ảnh CD đại diện.

Văn Bản và Phông Chữ: đã định dạng văn bản sử dụng CSS3, bao gồm cỡ chữ, độ dày, và font-family (kiểu phông chữ). Điều này giúp trang web có giao diện người dùng thân thiện hơn và dễ đọc.

Màu Sắc và Nền: đã sử dụng CSS3 để định dạng màu sắc và nền cho trình phát nhạc của bạn. Điều này làm cho giao diện trở nên hấp dẫn hơn và thích hợp với ngữ cảnh âm nhạc.

Kỹ Thuật Loại Bỏ Gạch Chân: đã sử dụng một lớp .active để đánh dấu bài hát đang phát, thay đổi màu nền của nó để chỉ ra trạng thái hiện tại.

Lựa chọn ngẫu nhiên và lặp lại: đã sử dụng CSS3 để kiểm soát chức năng lặp lại bài hát và chuyển bài hát ngẫu nhiên bằng cách thêm và xóa lớp CSS.